

Press Release

RYOYO



2024年2月14日

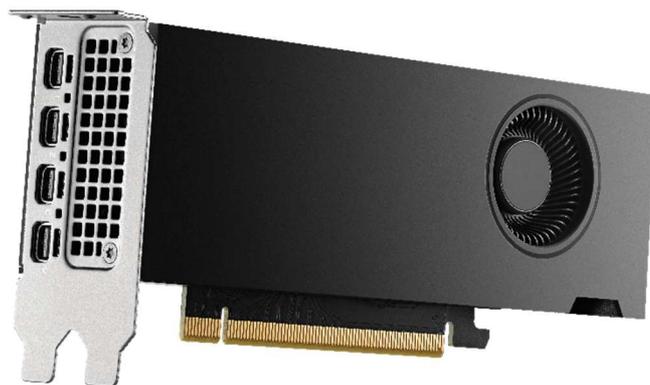
各位

菱洋エレクトロ株式会社

菱洋エレクトロ、プロフェッショナル向けグラフィックスカード NVIDIA RTX シリーズの新製品「NVIDIA RTX™ 2000 Ada 世代 GPU」 の取り扱いを開始

エレクトロニクス商社の菱洋エレクトロ株式会社（本社：東京都中央区、代表取締役社長執行役員：中村 守孝、以下「菱洋エレクトロ」）は、「NVIDIA RTX™ 2000 Ada 世代 GPU」の取り扱いを2月13日より開始いたします。

「NVIDIA RTX™ 2000 Ada」は、NVIDIA が新しい GPU として2月12日（アメリカ時間）、3DEXPERIENCE WORLD 2024*1 に合わせて発表したプロフェッショナル向けグラフィックスカード「NVIDIA RTX™」シリーズの新製品です。6.85 cm × 16.76 cmの小型設計のため、小型のワークステーションにも容易に搭載可能です。この GPU は、デスクトップパソコンやエッジデバイスとして、リアルタイムレイトレーシング技術を使ったデザイン用途、AI、アクセラレーテッドコンピューティング、ハイパフォーマンスコンピューティング用途に最適です。製造業からヘルスケア、デザインまで様々な業界で活用できます。



NVIDIA RTX™ 2000 Ada 世代 GPU

*1 ダッソー・システムズが2024年2月11日～14日までの4日間、アメリカ・ダラスで開催するイベント。

【製品の特長】

1. CUDA コア

NVIDIA Ada Lovelace アーキテクチャーベースの CUDA® コアは、前世代と比較して最大 2 倍の単精度浮動小数点 (FP32) スループットを実現し、3D モデル開発などのグラフィックスワークフローや、CAE^{*2}のデスクトップシミュレーション向けの単精度コンピューティングのパフォーマンスを大幅に向上させます。

2. RT コア

第 3 世代の RT コアは、前世代の最大 2 倍のスループットを提供し、レイトレーシングだけでなく、シェーディングやノイズ除去機能を同時に実行する機能を提供します。これにより、M&E (Media and Entertainment) のレンダリング、コンテンツ制作、AECO^{*3}設計評価、製造バーチャルプロトタイプングが高速化されます。前世代に比べて 70%以上の高速なレイトレーシング性能を誇り、フォトリアリスティックレンダリングに画期的な性能を提供します。

3. Tensor コア

第 4 世代の Tensor コアは、推論用の新しい FP8 データ形式をサポートし、前世代よりも最大 25%の高速なパフォーマンスを提供し、データメモリー使用量を半分に削減します^{*4}。

※製品仕様は添付の製品仕様をご覧ください。

※製品情報・出荷開始時期などの最新情報は以下 URL をご覧ください。

<https://ryoyo-gpu.jp/products/quadro/rtx2000-ada/>

※本リリースに記載されている情報は発表日現在のものです。時間の経過あるいは後発的なさまざまな事象によって内容に変更が生じる可能性があります。あらかじめご了承ください。

菱洋エレクトロ株式会社について <https://www.ryoyo.co.jp/>

半導体/デバイス事業と ICT/ソリューション事業を手掛けるエレクトロニクス商社として、両事業を展開する強みを活かして IoT・AI 導入などを実現するビジネス分野に注力しています。ICT/ソリューション事業では、既存 ICT 製品の販売に加え、コンサルティング、組み込み機器開発、設置、運用保守などのサービスを展開し、あらゆる産業分野における IT 環境の構築をまとめて支援することで、お客様のスムーズな課題解決に取り組んでまいります。

【製品に関するお問い合わせ先】

菱洋エレクトロ株式会社
ソリューション事業本部
ソリューション第 5 ビジネスユニット
TEL : 03-3546-6211
E-mail: nvidia_ws_info@ryoyo.co.jp

【リリースに関するお問い合わせ先】

菱洋エレクトロ株式会社
企画本部
広報部
TEL : 03-3546-6331
E-mail: pr@ryoyo.co.jp

^{*2}Computer Aided Engineering。設計段階で製品に問題がないかをコンピューター上でシミュレーションし、問題を解決するシステム。

^{*3}Architecture, Engineering, Construction, and Operations。建築、工学、建設、施工を担う企業のこと。

^{*4}FP16 データ形式と比較した場合。

【製品仕様】※添付資料

アーキテクチャー	NVIDIA Ada Lovelace アーキテクチャー
GPU メモリー	16GB GDDR6
メモリアンターフェース	128bit
メモリー帯域幅	224GB/s
エラー訂正コード (ECC)	対応
CUDA コア	2,816
Tensor コア (第 4 世代)	88
RT コア (第 3 世代)	22
単精度演算性能	12TFLOPS ※2
RT コア性能	27.7TFLOPS ※2
Tensor 性能	191.9TFLOPS ※3
システムインタフェース	PCI Express 4.0 x8 ※4
消費電力	70W
サーマルソリューション	アクティブファン
フォームファクター	6.9 (H) x 16.7(L) cm Dual Slot
ディスプレイコネクタ	4 x miniDP 1.4a
最大同時ディスプレイ表示	4x 4096 x 2160 @ 120 Hz 4x 5120 x 2880 @ 60 Hz 2x 7680 x 4320 @ 60 Hz
エンコード/デコードエンジン	1x エンコード, 1x デコード (+AV1 エンコード/デコード)
VR ready	対応
グラフィックス API	DirectX 12, Shader Model 6.6, OpenGL 4.6 ※5, Vulkan 1.3 ※5
コンピュータ APIs	CUDA 11.6, OpenCL 3.0, DirectCompute
NVIDIA NVLin™	非対応

※1 Windows 10、11、および Linux がサポートされています。この構成ではフレームロック同期や表示オーバーラップ機能は提供されません。

※2 ピークレートは GPU ブーストクロックに基づいています。

※3 効果的な FP8 テラフロップス (TFLOPS) はスパース性を使用しています。

※4 NVIDIA RTX 2000 Ada 世代 は、フルレングスの PCIe x8 インターフェイスを利用します。

※5 製品は、公開されているクロノス^{*5}仕様に基づいており、入手可能な場合にはクロノス適合テストプロセスに合格することが期待されます。現在の適合ステータスは下記 URL をご覧ください。

<https://www.ryoyo.co.jp/info/products/23927/>

^{*5} Khronos Group。アメリカの非営利団体で、さまざまなプラットフォームやデバイスの上で動作する、並列計算やグラフィックス、メディア用のアプリケーションプログラミングインタフェース (API) のロイヤリティーフリーでオープンな標準規格の作成を目的とした技術コンソーシアムのこと。